



Imagine...

Le petit journal des enfants

École primaire
Vavasseur

ÉDITO

PARU LE 26 MARS 2016

Les ateliers d'écriture ont été dispensés à l'initiative de la ville d'Auvers-sur-Oise dans le cadre des activités périscolaires 2015 – 2016 à l'école primaire du groupe Vavasseur par Élodie Torrente, écrivain auversois, animatrice des ateliers de l'association Libres Plumes.

De janvier à mars 2016, une quarantaine d'enfants a pu bénéficier de cette initiation à l'écriture créative dans une ambiance ludique et interactive.

À partir de la consigne du cadavre exquis qui s'appuie sur la spontanéité, ils ont développé leur imagination en inventant de drôles d'histoires. À deux, en groupe ou seul, chacun s'est prêté au jeu et a su créer grâce à ses idées ou à celles des autres, des aventures littéraires que nous vous invitons à découvrir dans ce journal en pages 2 et 3.

Et si certains se sont demandé pourquoi ceci, pourquoi cela, en page 4 découvrez les amusants « parce que » qui leur ont été répondus.

Mais place à leurs mots et bonne lecture !



Journal conçu
et réalisé par



Imprimé par la Ville
d'Auvers-sur-Oise



Drôles d'histoires

par les élèves de CE1 à CM2

Dans cette proposition d'écriture, les enfants notent sur une feuille une liste constituée des éléments suivants :

*Un lieu,
Un personnage
Un objet,
Une action,
Une époque.*

Une fois ces éléments déterminés, la liste est passée au voisin de droite qui passe la sienne à son voisin etc. Dès que chaque enfant a la liste de son voisin, il écrit une histoire reprenant tous les éléments définis et notés par son camarade.

Lieu : Syrie,

Personnage : Bisounours,

Objet : des lunettes,

Action : conduire un train

Époque : à la Préhistoire

Il était une fois un Bisounours rose qui s'appelait Milo. Il habitait à l'époque de la Préhistoire dans l'actuelle Syrie. Un jour, il mit ses lunettes et s'aperçut qu'il conduisait un train sur un volcan, tout droit vers le cratère bouillant en éruption. Alors il sauta du train pour se protéger. Le seul problème c'est que quand le train tomba dans le volcan, il éclaboussa de la lave partout. Milo fut retrouvé mort brûlé mille ans plus tard.

Emma (CM2)

Lieu : Au ski,

Personnage : une licorne sans yeux,

Objet : un ballon de rugby,

Action : la licorne perd sa corne,

Époque : 50 ans avant Jésus-Christ.

C'est l'histoire d'une licorne qui n'a pas d'œil et qui, en 50 avant Jésus-Christ, va au ski dans l'Himalaya. En faisant du ski, la licorne perd sa corne parce qu'elle n'a pas vu la falaise. Elle tombe tout en bas

du trou. Soudain, un ballon de rugby vient sauver la licorne et lui dit : "Je vous sauve mais vous m'épousez." La licorne accepte. Ils eurent beaucoup d'enfants.

Chloé (CM2)

Lieu : Au Vietnam, à Hô-Chi-Minh-ville,
Personnage : un papy qui a oublié son pantalon,

Objet : une lampe à huile,

Action : la lampe s'éteint toute seule,

Époque : au XXVIIIème siècle.

Il était une fois un papy ayant oublié son pantalon avant de partir de chez lui. Il avait la maladie d'Alzheimer. Il vivait au Vietnam à Hô-Chi-Minh-ville. Une ville très paisible. La nuit tombée, les lampadaires du XVIIIème siècle étaient remplacés par des lampes à huiles. À l'aube, tandis que les lampes à huiles s'éteignirent, il remarqua enfin qu'il n'avait pas de pantalon et rentra chez lui.

Gabin (CM2)

Lieu : L'église,

Personnage : un comique qui fait des blagues et tire la langue,

Objet : une ceinture en cuir,

Action : fouetter un méchant tout en tirant la langue,

Époque : en 98876 avant Jésus-Christ.

À partir de 98876 avant JC, un comique qui avait été avant un savant fou et se mettait des ceintures en cuir sur la tête comme un Ninja dans le clocher d'une église, faisait des blagues en tirant la langue. Ce jour-là, il fouetta un méchant en tirant toujours sa langue grande comme un fémur.

Juliette (CM2)

Lieu : Au sommet de la Tour Eiffel,

Personnage : une grenouille amoureuse des Chamallows,

Objet : un escalier volant,

Action : il n'y a plus de soleil allumé,

Époque : au XXXème siècle

Il était une fois au sommet de la Tour Eiffel, une grenouille qui se prépare à faire une ascension du haut de ses dix centimètres. Cette grenouille se disait : "Ça va être dur de monter cette tour. Je suis toute petite. Comment je vais faire ?" C'est à ce moment qu'elle s'aperçoit que quelque chose bouge. C'est un escalier volant. "C'est génial ! Et normal puisque nous sommes au XXXème siècle", se dit-elle. Pendant la montée notre fameuse grenouille eut une folle envie de Chamallows car elle est amoureuse de ces friandises. Heureusement qu'elle en a plein dans son sac.

"Youpiiii, je suis en haut, j'ai réussi !", s'écrie-t-elle. C'est à cet instant-là qu'elle se rend compte que le soleil n'est plus allumé. Ce qui, en y pensant bien, est normal. Cette grenouille est nocturne.

Un animateur

Lieu : Une maison,

Personnage : un hibou,

Objet : une paire de lunettes,

Action : il s'envole et se prend un mur,

Époque : au XXIème siècle.

Cette histoire se passe au XXIème siècle. Dans une maison, un hibou avec une paire de lunettes s'envole et se prend un mur. C'est là qu'il voit plein de petits oiseaux avant de s'endormir, assommé.



Même proposition mais avec les éléments suivants :
 Un lieu,
 Un personnage principal, le héros
 Un objet,
 Un second personnage qui s'oppose au premier,
 Une action.

Lieu : Dans un magasin,
Personnage : un oiseau,
Objet : une lance,
Personnage opposant : un zombi,
Action : Il coupe son doigt.

Un oiseau va dans un magasin. Il y rencontre un zombi qui lui demande de lui couper les ongles. Sans faire exprès, l'oiseau lui coupe le doigt. Le zombi lui dit : "Dis donc, mon ongle était très long !" "

Camille (CE2)

Dans le magasin, il y a un zombi qui coupe son doigt avec une lance parce qu'il veut attraper l'oiseau qui lui a piqué ses bonbons. C'est une vengeance.

Marina (CE2)

Lieu : Le ciel,
Personnage : Ronaldo,
Objet : une étagère,
Personnage opposant : Hello Kitty,
Action : il se casse les dents.

Il était une fois un monsieur du nom de Ronaldo qui jouait au foot quand soudain ses dents se cassèrent. Crac, croc, bam ! Pas de chance. En sortant, il vit Hello Kitty et tomba amoureux. Mais Hello Kitty n'était pas intéressée. Malgré tout, il lui soigna ses dents. Tout est bien qui finit bien.

Hernance (CE2)

Il était une fois Ronaldo qui tire le ballon tellement fort que l'avion d'Hello Kitty s'écrase à un kilomètre du terrain de foot. La force du ballon était tellement grande qu'Hello Kitty rebondit sur un

kilomètre et atterrit sur Ronaldo. Malheureusement, elle se casse les dents.

Antoine (CE2)

Lieu : À Poudlard,
Personnage : Obélix,
Objet : un livre,
Personnage opposant : un renard,
Action : une attaque dans la salle de bains où tout est dégommé.

Obélix lisait un livre à Poudlard. Il voulut aller se brosser les dents mais le renard déteste Obélix. Ils se bagarrèrent. Malheureusement, le renard gagna et Obélix est mort.

Camille (CM2)

C'était un renard qui habitait à Poudlard. Il apprenait à jeter des sorts. Un jour qu'il arrivait dans la salle de bains, Obélix l'attaqua avec son livre de sorcellerie. Tout fut dégommé.

Lison (CM2)

Un renard trouva un livre où Obélix, un personnage du livre Astérix, était à Poudlard, l'école d'Harry Potter. D'un coup, Obélix sortit du livre et alla dans la salle de bains du renard qui ne se laissa pas faire. Il sauta sur Obélix et le dégomma avec tout ce qui était autour.

Romane (CM2)

Lieu : Dans le jardin, en 2005,
Personnage : un chat qui s'appelle Kitty,
Objet : une casserole,
Personnage opposant : une femme de 24 ans appelée Maléfique,
Action : qui n'arrive pas à tondre la pelouse.

En 2005, dans une petite ville de France vivait Kitty, un chat qui avait des problèmes de vue. Il prit une casserole à la place d'une tondeuse et essaya de tondre la pelouse avec. Maléfique, une méchante femme, voulut attraper Kitty qui sauta partout. Mais Maléfique l'attrapa et la fit cuire à la casserole.



Lieu : Mac Do à Excurtone, en 2000
Personnage : Jules, un villageois qui habite à Calimari,
Objet : Une lampe cassée,
Personnage opposant : Lexlutor,
Action : Le Mac do est hanté par la vache de Jules.

C'est l'histoire d'un villageois qui habite dans le village de Calimari. Il va voir un vieux du village qui lui donne une lampe cassée en lui disant qu'elle est magique. Il faut protéger la lampe car un homme dont le nom est Lexlutor veut le pouvoir de la lampe. Il se rend à Excurtone. Arrivé là-bas, il a un petit creux. Il se rend à Mac Do avec la lampe. Il va aux toilettes en laissant la lampe sur son siège. Le Mac Do commence à montrer des signes bizarres : les lumières s'éteignent, s'allument, s'éteignent...des portes claquent. Des voix terrifiantes lui disent : "Pars avant qu'il ne soit trop tard." Et là, apparaît Marguerite, sa vache préférée. Quand il s'approche, la vache disparaît. Il n'avait pas imaginé un tel pouvoir dans cette lampe.

Yan, Alexi C, Alexandre (CM2)



Pourquoi ? Parce que !

Par les élèves de CE1 et CE2

Dans cette proposition d'écriture, les enfants sont répartis par deux. Le premier doit écrire une phrase qui commence par "Pourquoi ?" puis après avoir caché cette phrase, il passe la feuille de papier à son camarade qui doit écrire une phrase commençant par "Parce que..". Ce jeu de question-réponse en « aveugle » est idéal pour rire sous la contrainte et libérer les esprits...



Pourquoi le danger existe ?

Julie

Parce que je suis un garçon.

Loïc

Pourquoi je dois dormir ?

Corentin

Parce que c'est pour rire.

Diane

Pourquoi tu as du vernis sur les ongles ?

Barbara

Parce que quand tu t'énerves, tu deviens vert.

Adam

Pourquoi ne mets-tu jamais de rouge à lèvres ?

Marie

Parce que mon stylo est bleu.

Sasha

Pourquoi les arbres changent de couleur à chaque saison ?

Axel

Parce que sinon on est fatigué.

Gabriel

Pourquoi on est obligé d'aller à l'école ?

(Tristan)

Parce que j'ai des cheveux.

Margaux

Pourquoi j'ai les cheveux blonds ?

Lola

Parce que c'est comme ça !

Gabin

Ce journal a été conçu et réalisé par l'association Libres Plumes pour la restitution des ateliers d'écriture 2015 – 2016 qui se sont déroulés à l'école primaire du groupe scolaire Vavasseur. Il a été imprimé par la ville d'Auvers-sur-Oise. Il ne peut être vendu.



*Auvers
sur Oise*

Ne pas jeter sur la voie publique.